CENTRUL EDUCAȚIONAL TEACH&LEARN

— PROIECT NAȚIONAL —

TEACH & SHARE

Resurse deschise pentru o educație deschisă

PROIECT EDUCAȚIONAL NAȚIONAL

Simpozion Național „Resursa educațională deschisă – punte între profesor și elev”
Concurs Național pentru elevi „Learn & Create – Profesor pentru o zi”
An școlar 2026 – 2027

1. Date de identificare a proiectului

Titlul proiectului	TEACH & SHARE – Resurse deschise pentru o educație deschisă
Tipul proiectului	Proiect educațional național: resurse educaționale deschise, simpozion, publicații, soft educațional, concurs pentru elevi
Domeniul	Educație și formare – resurse educaționale, inovație didactică, educație digitală
Organizator	Centrul Educațional Teach&Learn
Parteneri	Unități de învățământ din România
Perioada de desfășurare	noiembrie 2026 – ianuarie 2027
Grup țintă	Cadre didactice din învățământul preuniversitar și elevi (preșcolar – liceu)
Modalitate de participare	Sincron și asincron (online)
Taxa de participare	80 RON – taxă unică pentru toate secțiunile
Site	https://teach-learn-academy.ro/proiect-national-teachshare/

2. Argument

Școala de astăzi se confruntă cu provocări noi: elevi crescuți în mediul digital, ritmuri diferite de învățare, nevoia de a face lecțiile mai atractive și mai apropiate de viața reală. În acest context, fișa de lucru bine gândită, resursa educațională deschisă (RED) și aplicațiile educaționale interactive devin instrumente esențiale în activitatea fiecărui cadru didactic.

Resursele educaționale deschise sunt materiale de predare, învățare și evaluare care pot fi folosite, adaptate și distribuite liber de alți profesori. Ele pun în valoare experiența acumulată la clasă și o transformă într-un bun comun al comunității educaționale. Cu toate acestea, multe materiale valoroase create de profesori rămân în sertare sau sunt folosite doar la o singură clasă.

Proiectul „Teach & Share” pornește de la ideea simplă că orice resursă bună merită împărtășită. El oferă cadrelor didactice un cadru oficial în care să își publice fișele de lucru, lucrările, articolele și softurile educaționale – teste de evaluare, jocuri interactive, simulări – și să descopere idei noi de la colegi din toată țara.

Totodată, proiectul îi implică direct pe elevi, punându-i în rolul de „profesor pentru o zi”. Atunci când un elev creează el însuși o fișă, un joc sau un tutorial pentru colegii săi, învață mai profund și își

dezvoltă creativitatea, gândirea critică și competențele digitale. Astfel, proiectul unește cele două fețe ale actului educațional – predarea și învățarea – în spiritul numelui centrului nostru: Teach&Learn.

3. Scopul proiectului

> Promovarea, crearea și diseminarea la nivel național a resurselor educaționale deschise, a softurilor educaționale și a bunelor practici elaborate de cadrele didactice și de elevi, în vederea creșterii calității actului educațional, a schimbului de experiență și a dezvoltării competențelor creative și digitale ale participanților.

4. Obiectivele proiectului

4.1. Obiective pentru cadrele didactice

1. Elaborarea și publicarea a cel puțin 100 de fișe de lucru și resurse educaționale deschise, adaptate nivelului de vârstă al elevilor.
2. Realizarea schimbului de bune practici în cadrul Simpozionului Național și publicarea lucrărilor în revista „La pas prin educație” (ISSN 3045-1574).
3. Valorificarea cercetării didactice prin articole și studii publicate în revista „Acta Mathematica et Scientia” (ISSN 3153-2594).
4. Dezvoltarea competențelor digitale prin crearea și publicarea de softuri educaționale: teste de evaluare, jocuri interactive și alte aplicații.
5. Constituirea unei colecții online de resurse, disponibilă gratuit pe platforma Teach-Learn Academy.

4.2. Obiective pentru elevi

1. Implicarea activă a elevilor în crearea de resurse de învățare pentru colegii lor (fișe, jocuri, quizuri, tutoriale).
2. Dezvoltarea creativității, a gândirii critice, a spiritului de inițiativă și a competențelor digitale.
3. Stimularea motivației pentru învățare prin asumarea rolului de „profesor pentru o zi”.
4. Valorizarea lucrărilor elevilor prin expoziție virtuală, diplome și publicarea celor mai bune creații.

5. Secțiunile proiectului

Nr.	Secțiunea	Participare	Publicare / rezultat
01	Resurse Educaționale Deschise (RED)	max. 2 fișe de lucru	gratuit, pe teach-learn-academy.ro
02	Simpozion Național „Resursa educațională deschisă – punte între profesor și elev” – 21 dec. 2026, ora 17:30	1 lucrare; sincron / asincron	revista „La pas prin educație”, ISSN 3045-1574
03	Articole și studii de specialitate	max. 2 articole	revista „Acta Mathematica et Scientia”, ISSN 3153-2594, cu referenți
04	Publicare soft educațional (NOU)	max. 1 test / aplicație	platforma Teach-Learn Academy
05	Secțiune pentru elevi – concursul „Learn & Create – Profesor pentru o zi”	lucrările elevilor	diplome; expoziție virtuală

6. Grup țintă și beneficiari

- **Grup țintă:** cadre didactice din învățământul preșcolar, primar, gimnazial, liceal și special; elevi cu vârste între 5 și 19 ani.
- **Beneficiari direcți:** cadrele didactice participante, elevii participanți la concurs.
- **Beneficiari indirecți:** colectivele de elevi la care vor fi folosite resursele, părinții, unitățile școlare partenere, comunitatea educațională.

7. Resurse

- **Umane:** echipa de proiect, cadre didactice coordonatoare, comisia de evaluare, referenți științifici, elevi, părinți, parteneri.
- **Materiale:** calculatoare, platforme online (Google Meet / Zoom, Google Forms, Canva, Wordwall, LearningApps, GeoGebra), platforma Teach-Learn Academy, revistele proiectului, diplome și adeverințe.
- **Financiare:** taxa de participare (80 RON, unică pentru toate secțiunile), autofinanțare, sponsorizări.
- **Temporale:** noiembrie 2026 – ianuarie 2027.

8. Calendarul activităților

Nr.	Activitatea	Perioada	Responsabili	Participanți
1	Lansarea proiectului și încheierea acordurilor de parteneriat	noiembrie 2026	Echipa de proiect	Parteneri, cadre didactice
2	Înscrierea participanților și transmiterea materialelor	până la 15 decembrie 2026	Echipa de proiect	Cadre didactice, elevi
3	Evaluarea materialelor (RED, lucrări, articole, softuri)	15 – 20 decembrie 2026	Comisia de evaluare, referenții	Echipa de proiect
4	Concursul „Learn & Create – Profesor pentru o zi”: jurizarea lucrărilor	decembrie 2026	Comisia de evaluare	Elevi, profesori coordonatori
5	Simpozionul Național	21 decembrie 2026, ora 17:30	Coordonatorii	Cadre didactice
6	Publicarea fișelor RED și a softurilor educaționale pe platformă	ianuarie 2027	Echipa de proiect	Toți participanții
7	Apariția revistelor, expoziția virtuală și transmiterea documentelor	ianuarie 2027	Echipa de proiect	Toți participanții
8	Evaluarea finală și diseminarea rezultatelor	ianuarie 2027	Coordonatorii	Echipa, parteneri

9. Descrierea activităților

Activitatea 1. Lansarea proiectului

Prezentarea proiectului, a regulamentului și a calendarului; încheierea acordurilor de parteneriat cu unitățile școlare; publicarea afișului și a regulamentului pe site-ul și paginile online ale centrului.

Activitatea 2. Resurse Educaționale Deschise (Secțiunea 01)

Cadrele didactice trimit maximum 2 fișe de lucru, la orice disciplină și nivel. Fișele acceptate se publică gratuit pe teach-learn-academy.ro, sub licența CC BY-NC-SA 4.0. Organizatorii pun la dispoziție un șablon de fișă RED, cu rol de exemplu orientativ.

Activitatea 3. Simpozionul Național (Secțiunea 02)

Titlu: „Resursa educațională deschisă – punte între profesor și elev". Cadrele didactice participă cu o lucrare despre crearea și utilizarea resurselor educaționale, instrumente digitale, educație incluzivă sau exemple de bune practici. Simpozionul are loc online pe 21 decembrie 2026, ora 17:30, cu participare sincronă (prezentare live) sau asincronă. Lucrările se publică în revista „La pas prin educație", ISSN 3045-1574.

Activitatea 4. Articole și studii de specialitate (Secțiunea 03)

Articole științifice, studii, aplicații, probleme rezolvate și abordări metodice din matematică, fizică, chimie, biologie, geografie, informatică și discipline înrudite, publicate, după evaluarea referenților, în revista „Acta Mathematica et Scientia", ISSN 3153-2594.

Activitatea 5. Publicare soft educațional

Cadrele didactice publică pe platforma Teach-Learn Academy un test de evaluare, un joc interactiv sau o altă aplicație educațională, care funcționează în browser, pe calculator și pe telefon, fără cont pentru elev, și oferă feedback (scor, verificare, rezolvare).

Exemplu: „Misiunea de salvare – Teorema lui Pitagora" – soft educațional

Activitatea 6. Concursul „Learn & Create – Profesor pentru o zi" (Secțiunea 05)

Elevii devin creatori de resurse: realizează un material din care colegii lor pot învăța ceva nou, pe o temă din programa școlară.

Categoria	Ce realizează elevii
Preșcolari	desen, colaj sau pictură: „Ce am învățat azi" / „Ce aș vrea să-i învăț pe colegii mei"
Clasele P – IV	rebus, fișă de colorat cu sarcini, joc didactic simplu, mini-carte ilustrată
Clasele V – VIII	fișă de lucru, quiz digital (Wordwall, Kahoot, LearningApps), bandă desenată, afiș
Clasele IX – XII	mini-tutorial video, prezentare interactivă, carte digitală, joc educațional

Criterii de evaluare: corectitudinea științifică; originalitatea și creativitatea; utilitatea pentru colegi; claritatea și aspectul estetic; respectarea temei și a cerințelor de vârstă. **Premiere:** premiile I, II, III și mențiuni pe fiecare categorie; diplome de participare pentru toți elevii; adeverințe pentru profesorii coordonatori.

Activitatea 7. Publicarea și diseminarea

Apariția revistelor în format electronic, publicarea resurselor și a softurilor pe platformă, expoziția virtuală a lucrărilor elevilor și transmiterea documentelor de participare.

10. Documente acordate participanților

- ✓ adeverință / diplomă de participare la Simpozionul Național, cu lucrare; membru în echipa de organizare a simpozionului;
- ✓ adeverință de publicare a resursei educaționale deschise (RED) și a softului educațional;
- ✓ adeverință de membru în echipa de implementare a proiectului educațional extracurricular;
- ✓ adeverință de publicare în revista „La pas prin educație” și / sau „Acta Mathematica et Scientia”, după caz; revistele în format electronic;
- ✓ adeverință de membru în colectivul de redacție sau de referent științific, după caz;
- ✓ adeverință de participare la schimbul de experiență între unități de învățământ;
- ✓ adeverință de profesor îndrumător / coordonator de elevi; diplome pentru elevi.

11. Rezultate așteptate

- Colecție online de resurse educaționale deschise și softuri educaționale, accesibilă gratuit.
- Numere ale revistelor „La pas prin educație” și „Acta Mathematica et Scientia”, cu lucrările participanților.
- Expoziție virtuală cu lucrările elevilor.
- Cadre didactice cu competențe îmbunătățite în proiectarea resurselor și în utilizarea instrumentelor digitale.
- Elevi mai motivați, mai creativi și mai încrezători în propriile capacități.
- O rețea națională de profesori care împărtășesc bune practici.

12. Monitorizare și evaluare

- Numărul de participanți (cadre didactice, elevi, unități școlare, județe).
- Numărul și calitatea materialelor primite, pe secțiuni.
- Numărul de accesări ale resurselor și softurilor publicate.
- Chestionare de satisfacție aplicate participanților.
- Portofoliul proiectului: capturi de ecran, procese-verbale, diplome, revistele publicate.

13. Diseminare și sustenabilitate

Rezultatele proiectului vor fi popularizate pe site-ul și paginile de socializare ale Centrului Educațional Teach&Learn, în comisiile metodice și cercurile pedagogice. Proiectul poate deveni o activitate anuală, colecția de resurse și softuri urmând să fie îmbogățită la fiecare ediție.

Coordonator proiect: prof. Iroveanu Aura • 0774 455 409 • ce.teach.learn@gmail.com